



## Уважаемые Благополучатели благотворительной программы «Загляни в сказку»!

Команда благотворительного фонда защиты и поддержки «Шаг в жизнь» (далее – Фонд), в рамках благотворительного проекта «Загляни в сказку в парке Жалка» в городе Алексине Тульской области, подготовила программу культурно-образовательного мероприятия в формате квест-игры «Загляни в сказку» (далее – Мероприятие).

Адресатами программы являются ученики начальных общеобразовательных школ, а также учащиеся дополнительных образовательных учреждений в возрасте от 7 до 10 лет.

Материал, представленный вашему вниманию, в первую очередь, предназначается для школ города Алексина, где территориально расположен сказочный парк «Жалка». Однако специалисты Фонда надеются, что проект сможет заинтересовать школы и других городов в Тульской области.

### Краткое описание программы Мероприятия:

Мероприятие состоит из 5 этапов:

Этап 1. Конкурс рисунков;

Этап 2. Отборочная квест-игра «Потерянная сказка»;

Этап 3. Финальная квест-игра «Собиратели волшебных осколков»;

Этап 4. Церемония награждения победителей (I, II, III места);

Этап 5. Выездное мероприятие (по желанию и возможностям его организаторов).

Продолжительность Мероприятия не имеет фиксированных границ и может быть увеличена или сокращена. Разработчики рекомендуют проводить Мероприятие в течении 2 – 2,5 календарных месяцев.

Механизм проведения подробно описан в Положении о Мероприятии, предложенном Фондом. Для проведения квестов потребуется дополнительный реквизит – наградная атрибутика, «волшебный» клубочек, воздушные шары, большая швейная игла и карандаши/ручки для выполнения заданий. Подарки для участников – по желанию организаторов. Фонд рекомендует в качестве подарков выбирать детские книжки – русские народные сказки.

Алгоритм прохождения квест-игры подробно описан в методических рекомендациях для 4-х групп пользователей.

В конкурсе рисунков принимают участие все ученики начальной школы (по желанию). Рекомендуется в качестве ведущих/модераторов привлекать учащихся из старших классов.

Количество участников квест-игр может быть скорректировано организаторами в соответствии с рекомендациями разработчиков программы.

Билетом на 2-й этап Мероприятия становится письмо от сказочного персонажа победителю конкурса рисунков.

На 3-й этап игроки отбираются посредством жеребьевки в финале отборочной квест-игры, завершающей 2-й этап Мероприятия.

Распределение по командам для участия в финальной игре осуществляет оргкомитет, назначенный организаторами Мероприятия. Финалисты накануне игры получают письмо от того сказочного персонажа, в чью команду он был определен оргкомитетом.

Выбор победителей осуществляется следующим образом:

№	Критерии аттестации команд-участниц	Баллы
1	За спасение сказочного мира	100
2	За скорость прохождения квест-игры	110/105/100
3	За умение поддерживать друг друга в сложных ситуациях	15

4	За непринужденность и искренность в общении друг с другом	15
5	За следование правилам и дисциплинированность	15
6	За настойчивость и проявление инициативы	15
7	За активность в выполнении заданий	15
8	За творческие способности	15
9	За выполнение заданий и решение головоломок (варианты)	15 - 55

1 критерий – баллы начисляются всем командам одинаково.

2 критерий – баллы отображают распределение 1/2/3 места между командами.

3 – 8 критерии – отображает мнение ведущих/модераторов о команде.

9 критерий – баллы начисляются всем командам одинаково, но список этого критерия составляется организаторами самостоятельно. Например,

- за волшебный клубочек, полученный от Бабы-яги;
- за найденный Меч Кладенец;
- за найденную иглу Кощея Бессмертного
- другие варианты в зависимости от сценария квеста.

В зависимости от количества набранных баллов, командам присуждаются I, II, III места.

Церемония награждения победителей финальной квест-игры предлагается для проведения в формате торжественной школьной линейки в присутствии всех участников Мероприятия, в том числе не прошедших на 2-й этап.

Посещение победителями квест-игры мероприятия, запланированного на финал (театрализованное представление, киносеанс, другое) реализуется по желанию организаторов.

Например, первый пилотный проект в городе Алексине был реализован Фондом совместно с МБОУ «СОШ №5» в 3 квартале 2023 года. Для реализации 5-го этапа Мероприятия в качестве партнеров были привлечены актеры театра-студии «Атом» при МБОУ «СОШ №2». Театрализованное сказочное представление было проведено для участников Мероприятия на безвозмездной основе. Подробнее о реализованном проекте читайте на сайте Фонда и в газете «Алексинские вести», [статья «Сказочные возможности Жалки»](#) от «06» декабря 2023 года.

В зависимости от возможностей и желания организаторов Мероприятия в программу можно добавлять костюмированные события, например, посещение детей Бабой-ягой и/или Василисой Премудрой для вручения детям сертификатов участников и писем с приглашениями на квест-игру.

В промежутках между этапами Мероприятия проводить для детей тематические уроки, посвященные русским народным сказкам. В случае, если в промежуток между квестами приходится на каникулярный период, рекомендуется на каникулы давать детям список русских народных сказок, которые будут задействованы в квесте.

На все вопросы, касающиеся механизма проведения Мероприятия, подробно смогут ответить специалисты Фонда.

Для этого необходимо направить [запрос в форму обратной связи на сайте Фонда](#).

[Связаться с руководителями театральной студии «Атом»](#) можно на странице сообщества в социальной сети ВКонтакте.

К письму прилагается список материалов, необходимых для проведения Мероприятия.

**С уважением и самыми добрыми пожеланиями,  
Команда благотворительного фонда «Шаг в жизнь».**

«06» декабря 2023 года

## **Список материалов, разработанных Фондом для проведения Мероприятия:**

- 1. Письмо-обращение к Благополучателям программы.**
- 2. Документы и методические рекомендации:**
  - 2.1. Положение о Мероприятии. Форма.
  - 2.2. Положение о Мероприятии. Пример.
  - 2.3. Методические рекомендации для следующих групп пользователей:
    - для педагогов и специалистов дошкольного образования (ДО);
    - для лиц без педагогического образования;
    - для организаторов выездных мероприятий;
    - для педагогов и специалистов ДО по разработке квест-игр с нуля.
  - 2.4. Пустой бланк для квеста «Загляни в сказку».
- 3. Этап 1. Конкурс рисунков:**
  - письмо для победителя Конкурса рисунков;
  - сертификат участника Конкурса рисунков.
- 4. Этап 2. Отборочные квесты. Уровни сложности - 1,2,3 и 4 классы:**
  - сценарии для 1,2,3 и 4 классов;
  - послания от сказочных героев для 1,2,3 и 4 классов;
  - письма для жеребьёвки;
  - письмо-билет на финал для победителя жеребьёвки;
  - сертификат участника квест-игры «Потерянная сказка»;
- 5. Этап 3. Финальная квест-игра:**
  - письмо от сказочного персонажа для финалиста (распределение по командам);
  - сценарии для 3-х команд-участниц (отличие - в первой сказочной остановке);
  - послания от сказочных героев.
- 6. Этап 4. Церемония награждения:**
  - благодарственное письмо от Фонда (волонтерам, организаторам);
  - сертификат победителя квест-игры «Собиратели волшебных осколков» за I, II, III места.

Ссылка для скачивания: <https://disk.yandex.ru/d/I0Ghh3Qai34JSg>