

**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ТУЛЬСКАЯ ОБЛАСТЬ
АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА АЛЕКСИНА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5»**

301364 Тульская область
г.Алексин, ул. Сосновая, д.1
тел. 8(48753)2-33-44, 2-46-93
факс 8(48753)2-33-44
e-mail: aleksin.sosh5@tularegion.org

ЗАЯВКА

**на участие в конкурсе «Игровые и сказкотерапевтические технологии во
внеурочной деятельности педагога»
благотворительной программы «Загляни в сказку»**

| | |
|--|--|
| Название учебного заведения (участника проекта): Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №5» города Алексина, Тульской области | |
| ФИО участника, сдавшего итоговую аттестационную работу в ФГБОУ ВО МПГУ по программе дополнительного профессионального образования «Игровые и сказкотерапевтические технологии во внеурочной деятельности педагога» Рейзер Лариса Викторовна | |
| Контактный телефон: 89539732132 | |
| Категория участника: <u>педагог (учитель), классный руководитель, педагог-психолог, психолог, методист, воспитатель, социальный педагог, социальный работник, другое (нужное подчеркнуть)</u> | |
| К заявке прилагаем копии следующих документов: <ul style="list-style-type: none">- Удостоверение о повышении квалификации по дополнительной профессиональной программе «Игровые и сказкотерапевтические технологии во внеурочной деятельности педагога»);- Паспорт слушателя (2, 3, 5 страницы). | |
| Подпись:  | Печать организации:  |
| | «30» сентября 2025 года |

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ТУЛЬСКАЯ ОБЛАСТЬ
АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА АЛЕКСИНА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5»

301364 Тульская область
г.Алексин, ул. Сосновая, д.1
тел. 8(48753)2-33-44, 2-46-93
факс 8(48753)2-33-44
e-mail: aleksin.sosh5@tularegion.org

Приложение №1
к Заявке на участие в конкурсе
«Игровые и сказкотерапевтические
технологии во внеурочной деятельности педагога»
благотворительной программы «Загляни в сказку»

О проекте

| |
|---|
| Название: |
| Квест игра «Путешествие в сказку» |
| Описание: |
| Создание увлекательного образовательного, развлекательного и интерактивного мероприятия для школьников, направленного на развитие творческого потенциала, расширение кругозора, укрепление межличностных связей среди учащихся, коммуникативных навыков и любви к природе посредством погружения в атмосферу сказки. |
| Срок реализации: |
| Проект реализуется в осенние, зимние, весенние и летние каникулы. В связи с этим необходима поэтапная подготовка. Этапы реализации проекта: Этап I: Подготовка и организация (2 месяца - сентябрь, октябрь) Определение концепции мероприятия («Путешествие в сказку») Составление плана мероприятий, расписания игры, распределение ролей педагогов и волонтеров. Привлечение спонсоров и партнёров для финансовой поддержки проекта. Обучение сотрудников методикам организации и проведения массовых школьных мероприятий. Этап II: Реализация проекта (ноябрь, январь, март, июнь-август) Проведение игры согласно разработанному плану. Оценка результатов каждого этапа мероприятия участниками и педагогическим коллективом. Корректировка программы и внесение изменений при необходимости. Этап III: Завершающая оценка и рефлексия (август) Анализ эффективности проведенного мероприятия путем анкетирования участников и педагогов. Предоставление итогового отчета руководству школы и партнерам. Оформление рекомендаций по дальнейшему развитию идеи и возможностям повторения проекта. |
| Обоснование социальной значимости: |
| Проект способствует раскрытию творческих способностей детей и взрослых через погружение в волшебный мир сказок. Участие в интерактивных мероприятиях развивает воображение, фантазию и креативное мышление. |

Сохранение культурного наследия.

Народные сказки являются неотъемлемой частью культурного кода нации. Проект помогает сохранить и передать следующим поколениям богатство устного народного творчества, традиции и ценности, заложенные в сказках.

Социализация участников

Участие в проекте способствует:

- формированию навыков командной работы;
- развитию коммуникативных способностей;
- укреплению семейных связей;
- созданию новых социальных контактов.

Психологическая поддержка

Погружение в сказочный мир помогает:

- снизить уровень стресса;
- преодолеть психологические барьеры;
- развить эмоциональную устойчивость;
- получить позитивные эмоции.

Образовательный аспект

Проект способствует:

- расширению кругозора;
- развитию речи и словарного запаса;
- формированию нравственных ориентиров;
- получению новых знаний в игровой форме.

Целевая аудитория

Проект охватывает различные социальные группы:

- дети дошкольного и школьного возраста;
- семьи с детьми;
- педагоги и воспитатели;
- люди с ограниченными возможностями;
- представители старшего поколения.

Таким образом, проект «Путешествие в сказку» имеет высокую социальную значимость, так как способствует гармоничному развитию личности, сохранению культурных ценностей и укреплению социальных связей в обществе.

Целевые группы:

Мероприятие предназначено для учеников 1-6 классов средней общеобразовательной школы и направлено на эмоциональное раскрытие каждого ребенка посредством участия в игровом путешествии по волшебному миру сказки.

Форма проведения: мероприятие на природе (парк сказок Жалка).

Продолжительность мероприятия: 1,5 - 2 часа.

Участников мероприятия: от 30 до 90 школьников + педагоги (примерно 1 класс = 30 чел.).

Идея состоит в том, чтобы организовать школьникам увлекательное приключение среди живописных природных мест парка, погрузив их в атмосферу русской народной сказки.

Школьники разделяются на команды, каждая команда получает карту маршрута, заданий и персонажей игры («бабушка Яга», «Иван Царевич», «Змей Горыныч» и др.). Каждая команда должна пройти ряд испытаний. Задания будут разработаны с учетом возраста учащихся.

III. Структура мероприятия

Приветственный этап: регистрация участников, сбор детей в группы-команды, знакомство с правилами игры.

Игра-путешествие по станциям: дети проходят станции-квесты (каждая станция связана с героями русских народных сказок).

Участники попадают в волшебный мир сказки, решают загадки, участвуют в конкурсах и взаимодействуют с персонажами.

Цели и задачи:

Цели проекта:

Образовательная:

Формирование интереса школьников к русской народной культуре, традициям и литературе.

Развитие познавательной активности учащихся посредством игровой формы взаимодействия с

окружающим миром.

Воспитательная:

Формирование чувства ответственности, уважения друг к другу и окружающей среде. Формирование положительных качеств характера (смелость, дружба, взаимопомощь).

Развлекательная:

Организация активного досуга учащихся с элементами игры и творчества. Организация яркого события, способствующего отдыху и эмоциональному подъему учеников.

Социальная: Укрепление командного духа среди участников, развитие коммуникативных навыков. Укрепление взаимоотношений внутри коллектива школы и создание условий для сплоченности детского сообщества.

Экологическая:

Привлечение внимания к природному наследию региона, воспитание бережного отношения к окружающей среде.

Задачи проекта:

Разработка интерактивного маршрута по парку с сюжетами известных русских народных сказок. Формирование навыков решения нестандартных ситуаций путем участия в игровых заданиях. Привлечение внимания общественности к значимости культурного наследия региона. Стимулирование позитивного отношения к физической активности и здоровому образу жизни.

Создание декораций и костюмов персонажей сказок.

Проведение мастер-классов по изготовлению традиционных поделок, костюмированных танцевальных представлений.

Обеспечение экологического просвещения и экскурсионного сопровождения мероприятия.

Документальное оформление результатов (фотографии, видеоролики).

Ожидаемые результаты (количественные, качественные):

Ожидаемый результат

По завершении реализации проекта участники получают уникальные впечатления, знания и опыт совместной деятельности. Они научатся решать коллективные задачи, общаться и сотрудничать, проявлять инициативу и творческое мышление. Укрепление семейных связей. Популяризация русской культуры среди подрастающего поколения.

Проект позволит детям лучше познакомиться с природой родного края, расширить кругозор и повысить интерес к обучению.

Кроме того, проект способствует укреплению имиджа школы среди родителей и местных жителей, демонстрируя высокие стандарты воспитания и образования.

Проект является перспективным направлением воспитания молодежи и способствует формированию позитивного имиджа образовательного учреждения.

Таким образом, организация данного мероприятия позволит школе реализовать комплекс мероприятий по воспитанию подрастающего поколения и привлечению внимания общественности к значимости детского досуга и культурного отдыха вне стен учебного заведения.

Развитие проекта после завершения финансирования:

Регулярное проведение тематических фестивалей и праздников в парке.

Совместные проекты с образовательными учреждениями города.

Участие в городских и региональных конкурсах проектов социально-культурного направления.

Партнерские программы с местными предпринимателями и организациями.

Поддержка инициатив молодежных объединений и творческих коллективов.

Проект станет важной частью культурного ландшафта региона, способствуя сохранению традиций и привлечению туристов всех возрастов.

Регулярное проведение аналогичных мероприятий с привлечением большего числа участников.

Расширение географии проекта путем сотрудничества с другими образовательными учреждениями города.

Продвижение идей экологической ответственности и здорового образа жизни через образовательные мастер-классы.

Открытие постоянного пространства для творчества и отдыха детей в парке с поддержкой общественных инициатив и добровольцев.

Проект имеет значительный потенциал для долгосрочного развития и укрепления взаимодействия между школой, семьей и обществом, способствуя формированию активной гражданской позиции подрастающего поколения.

Продвижение бренда школы путём публикации материалов о мероприятии в местных средствах массовой информации и социальных сетях.

Проект «Путешествие в сказку» позволит создать уникальную атмосферу творчества и праздника, обогатить жизнь школьников яркими впечатлениями и новыми знаниями, укрепив связь школы с семьей и обществом.

Дальнейшее развитие проекта после завершения финансирования

Завершение текущего этапа проекта не означает прекращение его существования. Напротив, планируется расширение программы мероприятий, включение новых направлений и регионов. Для этого будут организованы конкурсы идей, созданы условия для самостоятельного творчества и инициативных групп. Это обеспечит устойчивость и преемственность инициативы, вовлекая всё больше молодых талантов и заинтересованных лиц в общее дело развития детских проектов.

Таким образом, разработанный сценарий станет частью долгосрочной стратегии формирования творческой среды и популяризации здорового образа жизни среди молодежи нашего региона.

Команда проекта:

Команда проекта

Проект реализуется усилиями добровольцев и сотрудников школы совместно с представителями местной администрации и общественных организаций.

Основные роли команды:

Руководитель проекта: координатор всех процессов, обеспечение взаимодействия с партнерами.

Организационная группа (не менее 3-5 педагогов): разработка программы, оформление территории.

Педагог-организатор: разработка заданий и проведение мастер-классов.

Организатор досуга: подготовка площадок, контроль качества исполнения заданий.

Координаторы волонтеров: привлечение и обучение волонтеров.

Специалисты по взаимодействию с общественностью: работа с прессой, социальные сети.

Бюджет:

- Оплата труда штатных сотрудников - 15000
- Оплата физическим лицам (не являющимся штатными сотрудниками) - Работа аниматоров 10 000
- Приобретение инвентаря, реквизита – костюмы персонажей – 20000, реквизит, инвентарь - 5000
- Транспортные расходы - 5000 (школьный автобус, оплата топлива)
- Расходы на проведение мероприятий – звуковое оборудование – 20000, декорации - 5000
- Приобретение наградной и сувенирной продукции - призы и подарки 12000
- Другое - медицинская помощь – 2000, питьевая вода для участников (в летний период) – 1000, реклама и продвижение 5 000

Итого:

Бюджет школы (грант)

Спонсорская поддержка компаний-партнеров

При грамотном подходе возможно получение дополнительного дохода за счет привлечения корпоративных клиентов и продажи сувенирной продукции.